



JET

— Juegos —
Estudiantiles
Tucumán

REGLAMENTO OFICIAL

BOCCIAS



Ministerio de
Educación



GOBIERNO DE
TUCUMÁN

REGLAMENTO BOCCIAS

CATEGORIAS: SUB 14 - SUB16 - SUB18

PARTICIPANTES

La lista de buena fe estará compuesta en esta edición 2024, por 3 a 5 (cinco) atletas por establecimiento. Cada participante con un técnico/asistente.

ESPÍRITU DE JUEGO

La participación del público es bienvenida, sin embargo, se fomenta que, tanto espectadores como miembros de equipos que no estén compitiendo, guarden silencio durante el acto de lanzamiento de la bola por parte del jugador.

No es aconsejable la participación de familiares como acompañantes dentro de las delegaciones

REGLAMENTO

Consideraciones a tener en cuenta

El reglamento completo en castellano que será usado en esta competencia puede ser descargado en la siguiente dirección:

<https://www.worldboccia.com/about-boccia/rules>

A los atletas BC1, BC3 y BC4 (que juega con el pie) se les permite tener un Auxiliar. El Auxiliar del BC1 y BC4 (que juega con el pie) debería colocarse detrás del box de lanzamiento y podrá entrar en el box cuando su jugador se lo indique.

Los Operadores de Canaleta que asisten a los Atletas BC3, mueven la canaleta según se lo indique el Atleta. Los Operadores de Canaleta deben estar dentro del box de su Atleta, y no pueden mirar hacia el Área de Juego durante los Parciales.

Los Operadores de Canaleta realizan tareas tales como:

- Posicionar la canaleta – cuando el Atleta le indique que lo haga;
- Ajustar o estabilizar la silla del Atleta – cuando éste le indique que lo haga

Modificar la posición del Atleta – cuando éste le indique que lo haga;

• Redondear y/o dar la bola al Atleta – cuando éste le indique que lo haga;

• Realizar acciones de rutina antes o después de soltar la bola;

• Recoger las bolas al final de cada Parcial – cuando el Árbitro recoge la bola y dice “¡un minuto!”;

• Ayudar en la conversación entre el Atleta y el Árbitro – con la aprobación del Árbitro;

• NO puede entrar al Área de Juego sin permiso (ref. 15.9.7)

• DEBE permanecer fuera de los boxes de lanzamiento de los oponentes

Cuando la bola está siendo soltada, el Operador de Canaleta (ref. 15.5.5):

• No debe tener contacto físico directo con el Atleta (no tocar al Atleta bajo ningún concepto);

• No debe ayudar al Atleta empujando o ajustando la silla de ruedas;

• No debe estar tocando el puntero (ref. 15.5.6)

El Operador de Canaleta no puede mirar hacia el Área de Juego durante un Parcial (ref.: 15.6.2).

A los Atletas BC1 y BC4 que juegan con el pie se les permite tener un auxiliar. El Auxiliar de BC1 y BC4 que juega con el pie, debería colocarse detrás del box de lanzamiento del Atleta y puede entrar en el box cuando su Atleta se lo indique. El Auxiliar realiza las mismas tareas que el Operador de Canaleta con la excepción del posicionamiento de la canaleta.

Cuando la bola está siendo soltada, al Auxiliar no se le permite tener contacto físico directo con el Atleta (no tocar al Atleta bajo ningún concepto ref. 15.5.5); y no tiene permiso para ayudar al Atleta empujando o modificando la silla de ruedas.

ENTRENADOR

Está permitido que un Entrenador o Asistente de Entrenador por cada Competidor entre en el Área de Calentamiento, Cámara de Llamadas y Área de Competición para cada División (ref. 6.2, 7.2). Esto incluye la división Individual.

Un Asistente de Entrenador acompaña a un Atleta en lugar del Entrenador, y se le permite lo mismo que a un entrenador. Sólo está permitido que uno o el otro (Entrenador o Asistente de Entrenador) acompañe al Atleta al Área de Calentamiento, Cámara de Llamadas o Área de Competición. Durante el Parcial, el Asistente de Entrenador (o Entrenador) debe estar sentado al lado de la mesa del marcador en la zona designada para ellos.

Un Asistente de Entrenador puede ser cualquier participante registrado del mismo país que el Atleta al que está acompañando.

BOLAS DE BOCCIA

Control de bochas antes del partido

Cada Atleta o competidor debe presentar sus bolas en Cámara de Llamadas para ser examinadas antes de cada partido. Los test confirmarán que cada bola cumple con los criterios que definen la construcción y condición de una bola legal de Boccia.

En cada terreno de juego, y después del lanzamiento de la moneda, se examinarán las (7) siete bolas que cada competidor usará durante el juego (la bola Blanca más las seis bolas de color). Los test que se realizarán en la Cámara de Llamadas son:

- Inspección de la bola
- Test de rodadura
- Test de circunferencia
- Test del peso
- Test de detección de metales

El procedimiento para estos test se puede encontrar en el Manual de Procedimientos del Árbitro.

Si una o más bolas fallan uno o más

de estos test, la bola fallida le será confiscada al Atleta, y éste recibirá una tarjeta amarilla. Una bola roja o azul fallida no será reemplazada. Una bola Blanca fallida será reemplazada por una bola Blanca equivalente de la organización seleccionada por el Árbitro.

El Atleta o competidor jugará con las bolas restantes que han pasado todos los test de la Cámara de Llamadas. Si un Atleta tiene más de una bola rechazada durante el mismo control, se sancionará sólo con una tarjeta amarilla; pero el Atleta jugará con una bola menos por cada bola que haya sido confiscada.

Si las bolas de un Atleta no cumplen con los criterios durante un control de bolas en un partido posterior, este Atleta recibe una segunda tarjeta amarilla y perderá el partido según las reglas 15.10.2 y 15.10.3.

Los Atletas, Auxiliares/Operadores de canaleta y los Entrenadores/Asistentes de Entrenador pueden observar el control de las bolas. Si una bola falla, el Test no será repetido, a menos que el árbitro no haya seguido el correcto procedimiento del Test.

Una vez el control de Cámara de Llamadas ha sido completado, el Árbitro se quedará con las bolas hasta que ambos competidores lleguen al terreno de juego y las distribuirá después de que todas las bolsas sean colocadas en la mesa del marcador.

Control de bolas posterior al partido

Al final de cada partido, el Árbitro realizará el procedimiento de inspección de las bolas, para cada una de las (7) siete bolas que un competidor ha utilizado durante el partido. El Árbitro completará la inspección de las bolas antes que éstas sean devueltas al Atleta o sean recogidas por su Asistente. El procedimiento para el Control de bolas posterior al partido está descrito en el Manual de Procedimientos del Árbitro.

Si una bola falla el procedimiento de inspección realizado por el Árbitro del partido, entonces el Árbitro Principal o el Asistente del Árbitro Principal comprobará y verificará el resultado de este procedimiento. Si se confirma que la bola ha fallado.

- Los Dispositivos Auxiliares como canaletas y punteros son utilizados por

jugadores de la división BC3 y están sujetos a la aprobación de material de



JET

Juegos Estudiantiles Tucumán

cada torneo.

- Los guantes y/o férulas utilizadas por algún jugador deben tener la aprobación de los Clasificadores y ser llevados a la Clasificación de Material.
- La canaleta, cuando está tumbada de lado en el suelo, debe caber dentro de un área de 2,5m x 1m. Las canaletas, incluyendo cualquier accesorio, extensiones y bases deben estar en la posición más extendida durante la medición.
- La canaleta no puede contar con ningún elemento mecánico que ayude a la propulsión, o aceleración/ deceleración de la bola, o la orientación de la canaleta (como láseres, niveles, frenos, mecanismos de visión, alcance, etc.).
- Estos elementos mecánicos no están permitidos ni en la Cámara de Llamadas, ni en el Área de Competición. No se permite hacer puntería con mecanismos de visión en lo alto de la canaleta. Un accesorio fijo o temporal, adherido a la canaleta podría no ser permitido para ver/apuntar/orientar la canaleta.
- Si una canaleta se rompe durante un partido, el tiempo debe ser parado y el jugador dispondrá de un único tiempo de diez (10) minutos de tiempo técnico para reparar esa canaleta. En un partido de parejas, un jugador puede compartir la canaleta con su compañero y/o el sustituto. El cambio de canaleta puede hacerse entre parciales (el Árbitro Principal debe ser informado de este cambio) inspección, entonces la bola será confiscada, el Atleta recibirá una tarjeta amarilla, y el resultado del partido será registrado como partido perdido.

Si un Atleta tiene más de una bola rechazada durante el mismo control, sólo recibirá una tarjeta amarilla.

Si las bolas de un Atleta fallan los criterios durante el control de bolas en otro partido, el Atleta recibirá una segunda tarjeta amarilla y perderá el partido según las reglas 15.10.2 y 15.10.3.

Los Atletas, Auxiliares/Operadores de Canaleta y Entrenadores/Asistentes de Entrenador pueden observar el control de bolas. Si una bola falla, el test no será repetido, a menos que el Árbitro no haya seguido el procedimiento correcto.

DISPOSITIVOS AUXILIARES

Sillas de Ruedas

- Las sillas de ruedas de competición deberían ser lo más estándar posible.

También pueden utilizarse los Scooters. No hay restricción en la altura del asiento para los jugadores BC3, siempre y cuando permanezcan sentados.

- Para los demás jugadores, la máxima altura del asiento es de 66 cm desde el suelo hasta el punto más bajo del asiento donde la nalga está en contacto con el almohadón.
- Si una silla de ruedas se rompe durante el partido, el tiempo deberá pararse y al jugador se le darán diez (10) minutos de tiempo técnico para repararla. Si la silla de ruedas no puede ser reparada, el jugador debe continuar jugando o perderá el partido.
- En caso de conflicto, el Árbitro Principal conjuntamente con el Delegado Técnico tomarán una decisión. Esta decisión es definitiva.

LANZAMIENTOS CON CANALETA (IMPORTANTE)

- Después que el árbitro presente la bola blanca, y antes del lanzamiento de ésta, el jugador que lanza debe mover su canaleta claramente al menos 20 cm a la izquierda y 20 cm a la derecha. En los parciales de desempate, tanto en categorías individuales como en parejas, cada competidor debe balancear su canaleta 20 cm a la izquierda y 20 cm a la derecha antes de lanzar su primera bola, pero después que el árbitro indique que es su turno. La canaleta debe de ser balanceada 20 cm a cada lado antes de lanzar cualquier bola de penalización.

Los jugadores que les queden bolas para lanzar deben reorientar la canaleta antes de realizar su lanzamiento balanceando los 20 cm a cada lado cuando ellos o su compañero regresan del área de juego. Si al competidor no le quedan bolas, no es necesario que haga dicho balanceo de canaleta. No es necesario balancear la canaleta entre los otros lanzamientos.