



JET

— Juegos —
Estudiantiles
Tucumán

REGLAMENTO OFICIAL

VOLEY ADAPTADO



Ministerio de
Educación



GOBIERNO DE
TUCUMÁN



JET

Juegos
Estudiantiles
Tucumán

REGLAMENTO VOLEY ADAPTADO

DESTINATARIOS:

alumnos con discapacidad intelectual, sensorial (sordo o hipoacúsico), motor y PC

1.1 CATEGORIAS

Se participará en las categorías:

- Sub-14
- Sub-16
- Sub-18

1.2 INTEGRANTES

Cada equipo masculino y femenino estará integrado por 3 (tres) jugadores/as con discapacidad - (mínimo) y 3 no. (caso de voleibol de 6x6)

En el caso de voleibol de 3x3 serán uno/a jugador/a con discapacidad y los otros 2 no, viceversa.

1.3 EQUIPO INCOMPLETO

Si el equipo no pudiera completar la formación requerida, podrán solo competir como Equipo incompleto: si un equipo no cumple con la regla de dos jugadores con discapacidad en cancha se declara incompleto y podrá seguir compitiendo en forma PROMOCIONAL. Queda imposibilitado de clasificar a la rueda final si esta condición continúa.

1.4 REGLAMENTACIÓN

Esta disciplina se regirá por el Reglamento Oficial de la **World ParaVolley**.

1.5 SET

Todos los encuentros se disputarán al mejor de 3 sets, bajo el sistema Rally Point a 17 puntos con una diferencia mínima de dos (2) puntos.

1.6 RED

Se colocará la misma a 1.10m.

1.7 CRITERIOS DE DESEMPATE:

En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí.

Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los tantos de los partidos entre los equipos implicados en el desempate.

Se utilizarán por orden de prioridad los siguientes criterios:

- Mayor cantidad de sets a favor.
- Menor cantidad de sets en contra
- Menor cantidad de puntos en contra.
- Mayor cantidad de puntos a favor.
- Sorteo.

1.8 ÁREA DE JUEGO

Dimensiones: 10 x 4 m (Las dimensiones del área podrán ser adaptadas en el caso de ser necesario)

Espacio libre de 3 m sobre los laterales y 4.5 m de fondo.

1.9 VESTIMENTA

No podrán utilizarse pantalones o shorts con material más grueso o acolchado.

Las camisetas deben estar numeradas del 1 al 99

1.10 POSICIONES

En el momento en que el sacador golpea la pelota, todos los jugadores deben estar dentro de su campo a excepción del sacador. No hay posiciones, excepto el turno de saque que debe ser ejecutado por el jugador como lo indique la planilla de juego.

1.11 ACCIONES DE JUEGO

Faltas al jugar la pelota

“Despegarse” en todo momento durante las acciones de juego, los jugadores deben permanecer en contacto con el suelo con alguna parte de su cuerpo entre las nalgas y los hombros.

El despegue está permitido solo en una acción defensiva siempre y cuando la altura del balón no supere la altura de la red.

Es obligatorio realizar como mínimo un pase en la recepción de saque antes de enviar la pelota al campo contrario.

En defensa no podrá enviarse intencionalmente la pelota en el primer golpe, quedando a criterio del árbitro

Jugador en la red

Penetración por debajo de la red

Está permitido penetrar debajo de la red al espacio contrario siempre y cuando no interfiera con el juego

Contacto con la red

El contacto de un jugador con la red no es una falta a menos que interfiera con la jugada (reparar los siguientes puntos en el reglamento)

Bloqueo

Bloqueo de saque

Está permitido bloquear el saque

1.12 SUSTITUCIONES

El suplente ingresará automáticamente por el compañero del equipo que rote a la posición del saque. Todos juegan

Los jugadores sin discapacidad rotarán con el jugador sin discapacidad

Límites de sustituciones regulares: **1 por set**

Sustitución regular: puede realizarse un cambio. El jugador que ingresa podrá permanecer dos puntos. El cambio se cierra una sola vez por set- como expresa el reglamento- pero en este caso volverá a la rotación flotante en el saque.