



- Juegos
Estudiantiles
Tucumán

REGLAMENTO OFICIAL HANDBALL



Ministerio de
Educación



GOBIERNO DE
TUCUMÁN

Reglamentos Handball JET 2026

Aquí te proporciono un resumen de las principales reglas que suelen regir las competiciones de handball en el ámbito escolar:

1. Objetivo del Juego

El objetivo del handball es marcar más goles que el equipo contrario. Esto se consigue lanzando el balón al arco rival, que debe ser defendido por el portero.

2. Duración del Partido

El partido se juega en dos tiempos, con una duración de 10 minutos cada uno, Entre los dos tiempos hay un descanso de 5 minutos.

Si es necesario se definirá con penales en caso de empate.

3. El Campo de Juego

El campo de juego tiene un tamaño estándar de 40 x 20 metros.

En cada extremo del campo, se encuentra un área de 6 metros de radio (área de portero), donde solo los porteros pueden estar.

El arco tiene una medida estándar de 3 metros de ancho por 2 metros de alto.

4. Equipos

Cada equipo se compone de 7 jugadores, incluido el portero, con un máximo de 9 jugadores suplentes. ¿Mínimo de jugadores? 5 jugadores presentes en el campo de juego para poder iniciar el partido.

Es obligatorio que los jugadores usen ropa deportiva adecuada (camisetas, shorts, zapatillas deportivas).

5. Reglas Básicas de Juego

Driblar: Los jugadores pueden botar el balón, pero deben hacerlo dentro de un tiempo razonable (aproximadamente 3 segundos) para evitar que se convierta en "doble dribbling".

Pases: El balón debe ser trasladado de un jugador a otro mediante pases. El pase puede ser hecho con una o dos manos.

Pie: no está permitido el toque de la pelota con el pie, se sanciona con posesión del balón para el equipo contrario. Queda a criterio del árbitro la ejecución para darle fluidez al juego.

Zona de portero: Solo el portero puede entrar al área de 6 metros. Si un jugador fuera del área invade esa zona, es sancionado con un penalti o tiro libre a favor del equipo contrario.

Faltas: El contacto físico excesivo o peligroso, las faltas sobre el adversario (como empujones, golpes, etc.), y la conducta antideportiva están prohibidas. Las faltas pueden resultar en un tiro libre, tiro penal o tarjeta amarilla/roja dependiendo de la gravedad.

6. Puntos y Marcación

Un gol se marca cuando el balón cruza completamente la línea de meta (arco).

El equipo que marque más goles al final de los dos tiempos de juego será el ganador.

7. Sanciones

Tarjetas amarillas: Se dan por conductas antideportivas. El jugador debe salir del campo por 2 minutos.

Tarjetas rojas: Por faltas graves o conducta violenta. El jugador es expulsado del partido.

Tiros libres o penales: Se conceden en función de faltas cometidas por el equipo contrario.

8. Reemplazos

Los reemplazos pueden ser ilimitados, pero deben hacerse de manera ordenada. El jugador debe entrar por la zona indicada únicamente cuando el jugador titular complete la salida de la cancha y el reemplazo solo es permitido cuando el balón no está en juego.

9. Conducta y Deportividad

Se enfatiza la importancia de la deportividad, el respeto por los árbitros, rivales y compañeros de equipo.

Los entrenadores, jugadores y público deben mantener un comportamiento respetuoso dentro y fuera del campo.

10. Árbitros

Un partido de handball escolar es supervisado por uno o dos árbitros, que son los encargados de sancionar las faltas, los goles y otras situaciones del juego.

Los árbitros tienen la última palabra en cualquier decisión y sus decisiones deben ser respetadas por los jugadores y entrenadores.