



REGLAMENTO OFICIAL

VOLEY ESCOLAR



Ministerio de
Educación



GOBIERNO DE
TUCUMÁN

REGLAMENTO VOLEY JET 2026

ÁREA DE JUEGO DIMENSIONES

La cancha es un rectángulo que mide 18 x 9 m rodeado por una zona libre con un mínimo de 3m de ancho por cada lado.

Líneas de la cancha: Dos líneas laterales y dos de fondo limitan la cancha de juego. Tanto las líneas laterales como las de fondo están marcadas dentro de las dimensiones de la cancha. El eje de la línea central divide la cancha en dos campos iguales de 9 x 9 m. En cada campo, se marca una línea de ataque a 3 m desde el eje de la línea central.

Zona de saque: Es una superficie de 9 m de ancho x la distancia de zona libre (entre 5 y 8m) detrás de la línea de fondo (excluida esta última)

Zona de sustitución: Está limitada por la prolongación de ambas líneas de ataque hasta la mesa del anotador.

Zona de castigo: Mide aproximadamente 1 x 1 m y posee dos sillas y se encuentra fuera de las prolongaciones de la línea final.

FORMATO DE JUEGO: Se anota un **punto** cuando el equipo contrario comete una infracción (falta). O si el balón toca el suelo en el campo del equipo contrario.

Un **set** lo gana el equipo que primero anota 25 puntos con una ventaja mínima de 2 tantos. En caso de empate, el juego continúa hasta que uno de los equipos consiga una ventaja de 2 puntos.

De esta manera el encuentro lo gana el equipo que consigue ganar 2 sets. En caso de empate (1-1), el set decisivo se juega a 15 puntos con una ventaja mínima de 2 puntos. Si un equipo se niega a jugar después de haber sido convocado para ello, o que, sin causa justificada, no se presenta al juego, este es declarado ausente y pierde el partido con un resultado de 0-2 para el partido y 0-25 para cada set.

ESTRUCTURA DE JUEGO

Antes del Partido el árbitro realiza un sorteo para determinar quién realizará el primer saque y que lado de la cancha debe ocupar cada equipo, es así que el ganador de cada sorteo puede elegir entre dichas opciones. En caso de que sea necesario un set decisivo, se realizará un nuevo sorteo. Los equipos pueden calentar en la red durante 3 minutos si previamente dispusieron de otra cancha, o durante 5 minutos si no tuvieron dicha facilidad; siempre y cuando el partido no haya dado inicio.

En caso que los dos capitanes elijan calentar en simultáneo, los lapsos de tiempo anteriormente

mencionados se duplicarán.

En cuanto a las formaciones, el equipo siempre debe contar con seis jugadores, dado que, si este se encuentra incompleto, automáticamente perderá el encuentro.

De esta manera, la formación inicial de cada set es entregada por el entrenador del equipo al segundo árbitro o al anotador en una hoja completada y firmada.

En ésta misma se encuentra especificado también, la formación inicial y el orden de rotación

POSICIONES:

En el momento en que el balón es golpeado por el sacador, cada equipo debe estar ubicado dentro de su propio campo, en orden de rotación (excepto el sacador). Los tres jugadores colocados junto a la red (en la zona de ataque) son los delanteros. Los otros tres (colocados en la zona de defensa).

Una vez que el balón está en juego, los jugadores pueden moverse libremente por su cancha y la zona libre.

FALTA DE POSICIÓN

Se comete falta de posición si algún jugador cubre un sector de la cancha incorrecto en el momento en que el sacador golpea el balón o en el en caso de que el saque sea incorrecto.

Consecuencias de la falta de posición:

- El equipo pierde la jugada y el punto es entregado al adversario.
- Deben rectificarse las posiciones de los jugadores.

ALTURA DE LA RED

Ubicada verticalmente sobre la línea central hay una red, cuyo borde superior se coloca a una altura de:

- **Categoría Juvenil y Cadetes:** 2.43 m para los varones y 2.24 m para las mujeres.
- **Categoría Menores:** 2.35 m para varones y 2.15 m para mujeres.

La altura de la red se mide desde el centro de la cancha.

La altura de la red (sobre las dos líneas laterales) debe ser exactamente la misma y no debe exceder en más de 2 cm la altura oficial para cada categoría

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

Para el partido, un equipo puede componerse de un máximo de 12 jugadores, más Staff técnico:

Un entrenador Profesor Titular (**debe ser de Educación Física**) y Ayudante Profesor Suplente (**No es necesario que sea Profesor de Educación Física, puede ser profesor de otra**

Asignatura, Preceptor, etc), que podrá hacerse cargo del equipo en caso de ausencia del Titular.

Solo aquellos registrados en la hoja del encuentro pueden entrar normalmente al área de competencia / área de control y pueden participar del calentamiento oficial del partido

INDUMENTARIA

El diseño y color de las camisetas deben ser uniforme para todo el equipo (excepto para el Líbero). Los uniformes deben estar limpios, Zapatillas deportivas.

Las camisetas de los jugadores deben estar numeradas del 1 al 20.

IMPORTANTE:

Los organizadores de cada torneo de acuerdo a la cantidad de equipos participantes, al número de canchas y tiempo disponible, tendrán la potestad de decidir:

- **Reducir la duración de cada set (ejemplo jugar a 15 puntos en lugar de 25. Y set definitivo (Tie Break) a 10 puntos.**
- **Finalizar cada set sin la diferencia de 2 puntos (termina en 25 o 15 pts respectivamente)**
- **Reducir la duración de cada partido a un solo set.**